

ŠIAULIŲ APSKRITIES POVILO VIŠINSKIO VIEŠOJI BIBLIOTEKA

Programa

KOMPIUTERINĖS TECHNOLOGIJOS IR INFORMACINIS RAŠTINGUMAS SUAUGUSIEMS

Programos tikslas – ugdyti vyresnio amžiaus žmonių IKT kompetencijas, kurios gerintų jų gyvenimo kokybę ir socialinės integracijos galimybes.

Programos uždaviniai:

- supažindinti su kompiuteriu, jo sudėtinėmis dalimis, programine įranga, veikimo principais;
- supažindinti ir išmokyti dirbti su taikomosiomis programomis (teksto redaktorius Word, pateikčių rengimas PowerPoint ir kt.);
- supažindinti ir išmokyti naudotis internetu (informacijos paieška internete, saugus ir etiškas elgesys ir t. t.);
- supažindinti ir išmokyti naudotis internetinėmis komunikacijos priemonėmis – elektroniniu paštu, pokalbių programomis, socialiniais tinklais;
- supažindinti ir išmokyti naudotis valdžios institucijų teikiamomis el. paslaugomis;
- supažindinti ir paskatinti naudotis „Debesų“ technologijomis;
- supažindinti ir išmokyti naudotis mobiliomis technologijomis – planšetiniais kompiuteriais, mobiliaisiais telefonais;
- supažindinti su virtualiosios realybės, papildytos realybės bei 3D spausdinimo technologijomis, QR kodais.

Programos anotacija: siekdama mažinti vyresnio amžiaus žmonių, dirbančių ir jau pensinio amžiaus, skaitmeninę atskirtį, Šiaulių apskrities Povilo Višinskio viešoji biblioteka nuo 2008 metų organizuoja įvairias suaugusiųjų neformaliojo ugdymo veiklas, skatinančias informacinių ir komunikacinių technologijų (toliau IKT) pažinimą.

Ši programa orientuota į vyresnio (darbinio ir pensinio) amžiaus žmones ir parengta įvertinus anksčiau vykdytų programų rezultatus bei remiantis tikslinės auditorijos poreikiais, taip pat atsižvelgus į IKT vystymąsi ir jų įtaką visuomenėje vykstantiems procesams.

Numatoma programos nauda: po mokymų gautos IKT žinios ir įgūdžiai sustiprins vyresnio amžiaus žmonių, taip pat ir dirbančių, socialinius ryšius su visuomene, atvers naujas bendradarbiavimo, savireguliacijos galimybes, sumažins atskirties jausmą, padės prisitaikyti prie besikeičiančių rinkos ir gyvenimo sąlygų.

Programos trukmė: po 3 val. 5 darbo dienas.

Programos tikslinė grupė: vyresnio amžiaus suaugusieji (dirbantys ir senjorai).

Programos dalyvių skaičius: nuo 10 iki 15 dalyvių.

Turinys ir metodai

Užsiėmimo tema	Temos aprašymas	Naudojami metodai	Planuojamos įgyti kompetencijos
Darbas kompiuteriu pradedantiems vartotojams	<p>– Naudojimasis kompiuteriu (kompiuterio sandara, programinė įranga, darbas su rinkmenomis).</p> <p>– Interneto ištekliai (internetu samprata, naršyklės, informacijos paieška ir atrinkimas, elektroninis paštas, pokalbių programos, saugus darbas internete).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paskaita, pristatymas. 2. Pavyzdžių analizė. 3. Diskusija. 4. Praktinių užduočių atlikimas. <p>Savarankiškas darbas.</p>	<p>– Įgis teorinių ir praktinių žinių apie kompiuterį, jo sandarą bei funkcijas.</p> <p>– Gebės rasti informaciją internete.</p> <p>– Gebės atsakingai naudotis informacinių ir komunikacinių technologijų paslaugomis.</p> <p>– Gebės naudotis elektroninėmis komunikacijos priemonėmis (el. paštas, „Skype“).</p>
Darbas kompiuteriu pažengusiems vartotojams	<p>– Aplankų ir rinkmenų tvarkymas (aplankų kūrimas, perkėlimas, darbas su rinkmenomis).</p> <p>– Teksto tvarkymas Microsoft Office Word programa (rašymas, redagavimas, lentelių kūrimas, paveikslėlių</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paskaita, pristatymas. 2. Pavyzdžių analizė. 3. Diskusija. 4. Praktinių užduočių atlikimas. 5. Savarankiškas darbas. 	<p>– Gebės naudotis taikomosiomis programomis (MS Word).</p> <p>– Gebės kurti aplankus, tvarkyti nuotraukas, rasti ir išsaugoti informaciją laikmenose ir „Debesyse“.</p>

	<p>įterpimas. Dokumento išsaugojimas, įrašymas į laikmeną).</p> <p>– Nuotraukų, paveikslėlių tvarkymas (paieška internete, perkėlimas iš fotoaparato ar mobiliojo telefono į kitą laikmeną, redagavimas).</p> <p>– „Debesų“ technologijos (Google diskas, Google nuotraukos, Dropbox, OneDrive).</p>		
<p>iPad planšetiniai kompiuteriai, mobilieji telefonai</p>	<p>– Planšetinių kompiuterių ir mobiliųjų telefonų operacinės sistemos, įrenginių valdymo ypatumai.</p> <p>– Mobilios programėlės.</p> <p>– Elektroninių knygų skaitymo programėlės.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paskaita, pristatymas. 2. Pavyzdžių analizė. 3. Diskusija. 4. Praktinių užduočių atlikimas. 5. Savarankiškas darbas. 	<p>– Gebės tikslingai naudoti mobiliuosius įrenginius, programėles.</p> <p>– Gebės skaityti elektronines knygas.</p>
<p>„Debesų kompiuterija“, virtuali ir papildyta realybė, 3D spausdinimas, QR kodai</p>	<p>– Internetinių failų saugyklų pristatymas.</p> <p>– Papildytos realybės programėlės, jų pritaikymo galimybės.</p> <p>– Papildytos realybės kūrimo programų</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paskaita, pristatymas. 2. Pavyzdžių analizė. 3. Diskusija. 4. Praktinių užduočių atlikimas. 	<p>– Gebės naudoti internetines failų saugyklas.</p> <p>– Pažins virtualios realybės ir papildytos realybės technologijas.</p>

	pristatymas, VR akiniai. – 3D objektų kūrimo programų pristatymas, 3D spausdinimo demonstracija. – QR kodo nuskaitymas ir kūrimas.	5. Savarankiškas darbas.	– Įgis teorinių ir praktinių žinių apie 3D spausdinimą, QR kodus, plės savo informacinio ir technologinio pažinimo ribas.
--	--	-----------------------------	--

Projekto vadovė:

Jolita Rimeikienė

Vyr. bibliotekininkė

Šiaulių apskrities Povilo Višinskio viešoji biblioteka

bibl@savb.lt